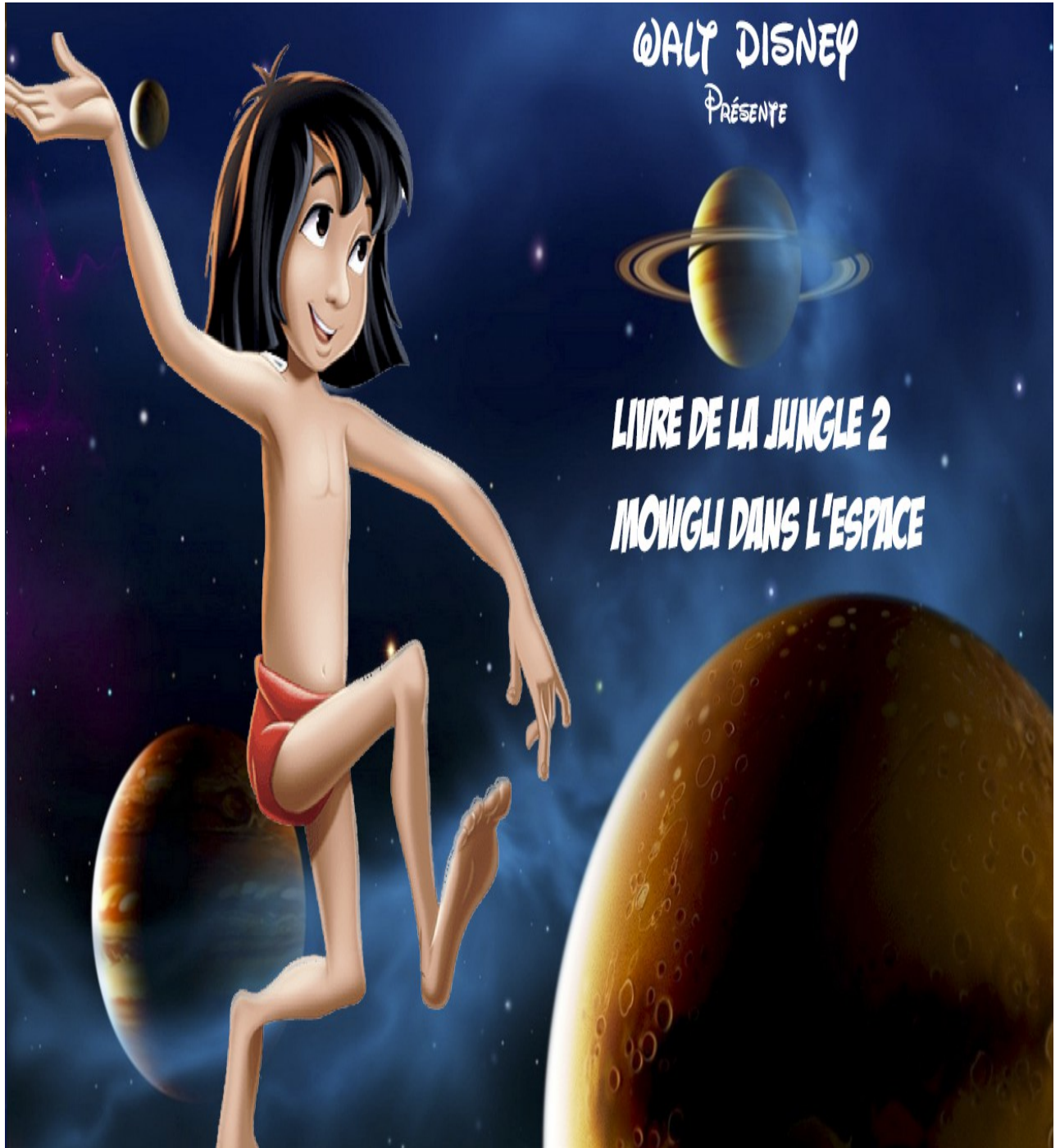


Carnet de Camp



Thuin 2015

Sommaire

P.3	Thème du camp
P.4.....	Lettre aux louvettes
P.6.....	Animaux du livre de la jungle
P.8.....	Sizainières et Secondes
P.10.....	Présentation des déguisements
P.13.....	Les activités
P.14.....	La journée type
P.19.....	Les infos et documents pour la louvettes
P.26.....	Les infos et documents pour les parents
P.27	Dans ton sac
P.28.....	Information camp
P.30.....	Le staff

Fin du carnet de camp =

Fiche médicale + listing + autorisation parentale

Chères louvettes,

Après cette année de voyages, de découvertes, de peur, de suspens, de tourments d'autres lieux que nous ne soupçonnions même pas un instant, s'en est trop. Assez d'être baladé de planète en galaxie et de galaxie en planète à la recherche de notre maison, de notre eau, de notre terre. De devoir toujours se débrouiller pour trouver un moyen de s'en aller de ces planètes où nous sommes à chaque fois mal accueillies vu que nous ne sommes que des étrangères dans ce monde... Nous devons, après dix longs mois, trouver le moyen de rentrer chez nous, dans le livre de la jungle, sur terre.

Le livre de la jungle est notre maison, ici à la meute. Nous essayons chaque année de trouver des lieux propices à une bonne cohabitation de tous nos loups, d'apprendre à se connaître l'une l'autre, de s'accepter mais surtout de vivre sereinement et de respecter nos amies loups qui nous entourent et nous accompagnent pendant notre parcours. Pour qu'au final, en fin d'année nous puissions être fières de notre chemin parcouru en vivant ensemble pendant plus d'une dizaine de jours. Ce moment est le grand camp, le moment où les vieux loups et les jeunes se mélangent, où plus rien n'a d'importance étant donné que nous sommes entre nous, où nous sommes détachées du monde réel, où nous nous occupons tous les jours par diverses activités qui nous amusent et sont exclusivement faites pour nous, pour nous faire plaisir par rapport à nos avis et nos envies. Ces dix jours sont fait pour nous, membres de la meute du rocher.

Malheureusement cette année, cela paraît plus compliqué d'y arriver... Et oui, nous n'avons toujours pas trouvé le moyen de rentrer sur terre à force de nous balader dans le cosmos... C'est pourquoi, votre staff a peut-être trouvé une solution à CE problème. Nous avons réussi à trouver un endroit inhabité (qui pourrait se trouver sur terre), qu'on ne trouve pas sur les cartes où nous pourrions être en sécurité. Mais ça ne veut pas dire que le tour est joué, bien au contraire. Nous devons redoubler de vigilance, voire même la tripler. Nous avons un allié déjà sur place qui nous aidera le long de notre périple. Parce que oui les loups, ce mois de juillet-ci, nous allons récupérer notre planète, notre terre.

Nous vous donnons donc rendez-vous, pendant la deuxième quinzaine de juillet pour vivre cette expérience avec nous et relever le défi !

Nous avons besoin de chacune d'entre vous. Cette mission, n'est pas anodine et en plus avec vous toutes, son succès sera quasi assuré. N'oubliez pas, votre meute à besoin de vous ; la force du clan c'est le loup et la force du loup c'est le clan.

Votre staff et son allié, Moogli

Présentation du staff d'après le conte du livre de la jungle

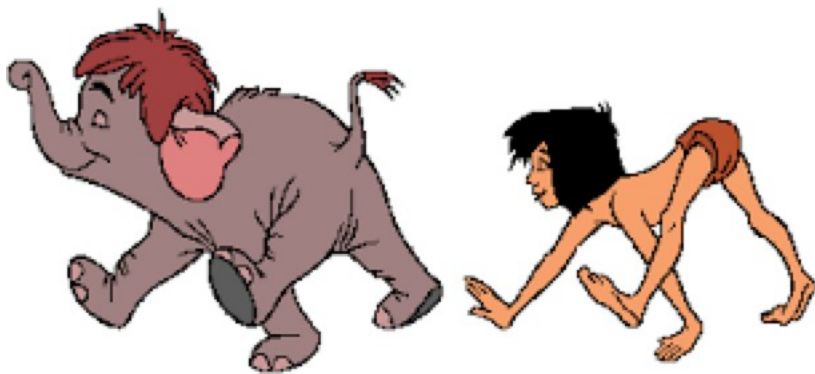
Akéla : Est le chef responsable de la meute. C'est lui qui s'occupe de bon fonctionnement de celle-ci, qui s'assure que rien ni personne ne vient déranger sa meute. Il rassemble son clan et veille à ce que chacun y ait sa place. Il a accepté Moogli dans son clan alors que ce dernier n'est pas un loup. Il l'a accueilli et s'est battu à ses côtés dans son combat contre Shere Kan.

Bagheera : est une panthère noire. Fidèle ami de Moogli, il lui a appris à chasser et à se débrouiller seul dans la jungle. Il a toujours été là pour aider Moogli dans tout les moments, les bons comme les mauvais. Même s'il n'était pas toujours à ses côtés, il gardait sans arrêt un oeil sur les faits et gestes de Moogli. Il l'a toujours sauvé des situations difficiles.

Rikki-tikki-tavi : est une petite mangouste remplie de bravoure. Un soir, alors que tout ce passait bien dans le village des hommes, une armée de serpents avec à sa tête le grand Nag, envisageait de détruire ce village. Heureusement, Rikki qui savait ce qui se passait a pu arrêter Nag et son armée. Depuis, Rikki a été nommé par Akéla comme espion et informateur officiel de la meute grâce à son courage sans limite.

Ziggy : est un vautour quelque peu bedonnant, avec un grand sens de l'humour ainsi qu'une fâcheuse tendance à mettre les deux pattes dans le plat. Malgré sa maladresse, Ziggy est de loin l'un des plus fidèle que la meute ait jamais eu. Il vole dans la jungle en repérage afin de prévenir la meute que quelque chose peut arriver. C'est d'ailleurs lui qui à prévenu Akéla que Moogli arrivait avec Raksha.

Sahi : est un petit porc-épique qui vit dans la jungle. Il connaît tout sur tout dans la jungle. Il est toujours au courant de tous les petits ragots du coin. Si quelqu'un a besoin d'une quelconque information il peut toujours demander à Sahi. Il est le premier à avoir été au courant de la grande sécheresse qui s'annonçait dans la jungle. Il a pu donc prévenir tout le monde du grand malheur qui allait s'abattre.



Chères sizainières, chères secondes

Nous prenons la peine de vous laisser ce petit mot parce que mes chers loups, c'est bien vous qu'on appelle « vieux loups ». Effectivement, vous faites partie des plus âgées de la meute, vous êtes donc celles avec le plus d'expérience. Nous avons donc besoin de vous pour aider les plus jeunes, comme d'autres l'ont fait pour vous.

Nous savons que vous êtes des personnes de confiance, vous nous l'avez déjà prouvé tout au long de l'année. Vous avez su aider vos sizaines, ainsi que les louvettes plus jeunes à s'intégrer parfaitement dans la meute. Et pour tout ce dur travail déjà accompli, nous vous disons bravo et merci. Maintenant plus que jamais nous comptons sur votre bonne humeur et votre motivation habituelle pour retrouver notre planète. Nous savons que vous êtes des personnes sûres mais surtout, n'oubliez pas que vous êtes un exemple pour les plus jeunes de vos sizaines !

N'oubliez pas non plus que votre staff est là pour vous aider en cas de problème ou de questions. Chaque sizaine a un chef comme « marraine », c'est-à-dire leur chef de référence si vous avez n'importe quelle question avant ou même pendant le camp.

Mais avant de commencer un grand camp digne de ce nom, une petite réunion de sizaine s'impose ! Vous trouverez le listing de la meute en fin du carnet de camp, ainsi vous pourrez appeler chaque membre de votre sizaine pour fixer une date. Pendant cette réunion, plusieurs points devront être abordés :

- **Le menu du concours cuisine** : Entrée, plat, dessert. Faites une liste avec tous les ingrédients dont vous aurez besoin et surtout n'oubliez pas de la prendre au camp ! Vous aurez un budget de 20 euros par sizaine. N'oubliez pas d'utiliser des ingrédients typiques de votre planète dans la confection de vos plats.(ATTENTION : nous ne disposons ni de four, ni de micro-ondes. La cuisson se fait uniquement sur des poêles et des casseroles)

- **Le drapeau de votre planète** : Il sera selon vos goûts, dessiné en fonction de la couleur de votre planète et de l'élément qui caractérise votre planète.

- **Le déguisement** : Tous les martiens de la sizaine devront avoir le même déguisement ou à peu de choses près. Vous représentez les habitants de votre planète, ne l'oubliez pas. Donc n'hésitez pas à être imaginatives ! Nous demandons aussi à ce que les déguisements soient faits à la main (c'est-à-dire pas un déguisement acheter tout fait).

Nous comptons sur vous pour nous surprendre !!

Les sizaines et déguisements

Depuis notre dernière rencontre, il vous a fallu rester en vie, et élire domicile. Ceci vous l'avez fait en sizaine. Vous avez donc créé votre propre tribu. Maintenant c'est en tribu que vous allez devoir revenir, toutes ensemble afin de ressouder la meute. Voici une courte présentation de différentes tribus ainsi que les caractéristiques de leurs planètes :

- La planète **PULA** : (sizaine des ROUGE)

Il s'agit d'une planète chaude. Les valeureux habitants ont donc dû apprendre à se débrouiller avec cette nouvelle chaleur inconnue. Ils ont réussi à dompter le **feu**. Les Pulaniens ont réussi à se nourrir grâce au riz présent à de nombreux endroits sur la planète. Mais cela ne les empêche pas de l'assaisonner à toutes les sauces.



- La planète **KAHEL** : (sizaine des ORANGE)

Cette planète sèche se trouve au milieu de son système. Ses habitants sont arrivés sur une terre desséchée, sans nature environnantes vu son manque d'eau. Ils ont donc dû gérer l'art de la **Pierre**. Les Kahels ont trouvé sur leur planète des pommes de terre, et se nourrissent en grande partie de cela pour garder des forces.

- La planète ASUL : (sizaine des BLEU)

Cette planète est de loin la plus aquatique du système. Les habitants, les Asuliens ont réussi à survivre dans cette atmosphère humide, en réussissant à contrôler l'**eau**. En termes de nourriture, les Asuliens mangent en grande partie de la salade qu'ils trouvent en surface.



La planète BERDE : (sizaine des VERT)

Celle-ci est la planète la plus fleurie jamais rencontrée ! En effet, il n'y a pas un coin qui ne soit habité par un fleur ou un arbre. Les habitants ont réussi à dompter dame nature et donc à maîtriser les **plantes**. Leur aliment fétiche sont les pommes qu'ils trouvent partout vu le nombre impressionnant de pommiers.



- **La planète DILAW** : (sizaine des JAUNE)

Il s'agit de l'une des planètes les plus risquée. Effectivement, cette planète connue d'innombrable tempêtes en tout genre. Les Dilawlis ont pourtant réussi à rester sur cette planète grâce à leur maîtrise de **l'air**. Les Dilawlis réussi à survivre à l'aide d'un aliment essentiel à leurs yeux : les pâtes.



Attention : les déguisements mis en exemple ne sont la que pour vous donner de l'inspiration mais sont en aucun cas des déguisements obligatoire. Le mot d'ordre pour votre costume est **SURPRENEZ NOUS !!** 😊

La journée type

8h30 : Réveil en musique

9h00 : Gym

9h30 : Petit déjeuner en meute

10h00 : Grand rassemblement matinale

10h30 : Les charges + inspections

11h00 : Début des activités

13h00 : Diner

13h45 : Sieste, temps libre, charge

14h30 : Reprise des activités

18h00 : Lavage et rangement

19h00 : Souper

20h00 : Veillé

22h00 : Au dodo

Le message au peuple libre

Te voilà maintenant en 2^{ème} année chez les louvettes, et tu fais partie intégrante de la troupe. Il est donc temps de passer ton message au peuple libre.

Mais c'est quoi le message au peuple libre exactement ?

Le message au peuple libre est en fait un grand moment dans la vie d'un scout !

C'est un rituel qui se pratique depuis des années ... Et c'est en fait un symbole de l'engagement envers l'esprit scout.

Tu choisiras une des fameuses lois scoutées comme guide de vie et de conduite. Tu prépareras des textes pour expliquer tes choix et engagements. Et finalement, le soir tu montreras devant la troupe ton choix final.

En plus, dans ce grand moment de vie, tu seras épaulée par une marraine que tu choisiras et qui te guidera dans tes choix et actes ...

Le hike

1km, 2km, 3km à pied, ça use, ça use les souliers ...

Hé ouiiii un camp sans hike n'est pas un vrai camp !!

C'est quoi ? C'est une sorte de randonnée

Durée ? On marche pendant deux jours

Combien de kilomètre ? Vous serez divisées par groupe d'année et donc le nombre de kilomètre variera en fonction de l'âge.

Pas de panique on ne va vous changer en vrai randonneur professionnel ... Loin de la !

Le concours cuisine

C'est LE moment le plus important du camp pour les plus gourmandes d'entre nous.

Durant une après-midi et une soirée, vous allez vous plonger dans la tête des plus grands chefs étoilés du monde.

A la carte, vous nous proposerez une entrée, un plat et un dessert dans le thème du camp et de votre sizaine. Un petit spectacle ou une mise en scène sera la bienvenue.

Après délibération du jury, les louvettes de la sizaine qui auront convaincu les papilles des chefs seront sacrées reines des cuisinières ...

A vos marques, prêtes, cuisinez !!

La journée crado

Se jeter dans la boue, faire une bataille de peinture ou encore manger avec les doigts ...

Toutes ces interdictions seront permis cette journée la !

Le but ... être la plus sale !

PS : prenez des habits qui peuvent être jetés à la poubelle ...

La journée a l'envers ...

De quoi vous faire tourner la tête !!

Une journée remplie de surprise, de suspens.

Vous serez réveillées par une berceuse et couchées au son du réveille du matin...

Plein d'inattendus vous surprendrons



Le reste des activités

Le jeu des 12 heures

La journée cacahouète

La journée Au revoir

Encore plein de superbes journées remplies de surprises ...

Les maximes

- 1) La louvette fait et mérite confiance
- 2) La louvette s'engage là où il vit
- 3) La louvette rend service et agit pour un monde plus juste
- 4) La louvette est solidaire et est un frère pour tous
- 5) La louvette découvre et respecte la nature
- 6) La louvette accueille et respecte les autres
- 7) La louvette fait toujours de son mieux
- 8) La louvette sourit et chante même dans les difficultés
- 9) La louvette partage et ne gaspille pas
- 10) La louvette respecte son corps et développe son esprit

Le chant de la promesse

Devant tous je m'engage
Sur mon honneur,
Et je te fais hommage
De moi, Seigneur

(Refrain) Je veux t'aimer sans cesse, de plus en plus,
Protège ma promesse, Seigneur Jésus !

Je jure de te suivre
En fier chrétien,
Et tout entier je livre
Mon cœur au Tien.

Je jure d'être fière
De notre foi ;
De vivre à sa Lumière
Tout près de Toi.

Fidèle à ma Patrie
Je le serai ;
Tous les jours de ma vie,
Je servirai.

Je suis de tes apôtres,
Et chaque jour
Je veux aider les autres
Pour ton amour.

Ta Règle a sur nous-mêmes
Un droit sacré ;
Je suis faible, tu m'aimes :
Je maintiendrai !

Le quantique des sizaines

Seigneur, rassemblés près des tentes
Pour saluer la fin du jour,
Tes loups laissent leurs voix chantantes
Voler vers Toi, pleines d'amour.
Tu dois aimer l'humble prière
Qui de ce camp s'en va monter;
Ô Toi qui n'avait sur la terre
Pas de maison pour t'abriter.

Refrain : Nous venons toutes les patrouilles
Te prier pour Te servir mieux,
Vois au bois silencieux
Tes scouts qui s'agenouillent,
Bénis-les, ô Jésus dans les cieux

La brabançonne

Pays d'honneur ô Belgique ô Patrie !
Pour t'aimer tous nos cœurs sont unis.
À toi nos bras notre effort et notre vie.
C'est ton nom qu'on chante et qu'on bénit.
Tu vivras toujours fière et belle,
Plus grande en ta forte unité
Gardant pour devise immortelle :
Le Roi, la Loi, la Liberté !
Gardant pour devise immortelle :
Le Roi, la Loi, la Liberté !
Le Roi, la Loi, la Liberté !
Le Roi, la Loi, la Liberté !

La prière du repas

Aujourd'hui, on n'a plus le droit
Ni d'avoir faim, ni d'avoir froid
Dépassé le chacun pour soi
Quand je pense à toi, je pense à moi

Je te promets pas le grand soir
Mais juste à manger et à boire
Un peu de pain et de chaleur
Dans les restos, les restos du cœur

Quelques petits jeux

Dans ton sac ...

❖ **Sur toi**

Uniforme et foulard

- Carte d'identité + carte sis

❖ **Vêtements**

- - Shorts (4)
- - Pantalon (1)
- - T-shirts (10)
- - Pulls ou sweat-shirts (3)
- - Sous-vêtements (15)
- - Chaussettes (15)
- - Pyjamas (2)
- - chaussures de marche
- - chaussure d'activité (facultatif)
- - Paire de bottes
- - Veste imperméable
- - Maillot

❖ **Matériel de couchage**

- - Sac de couchage
- - matelas et pompe !!!

- -

• **Matériel de toilette**

- - Essuies de bain (2)
- - gants de toilette (2)
- - Savon et shampoing (respectueux de l'environnement)
- - Brosse à dent et dentifrice
- - Nécessaire d'hygiène intime
- - Ustensiles habituels (brosse, peigne, élastiques pour cheveux...)

❖ **Matériel divers**

- - Lampe de poche
- - Papier et enveloppes, Bic
- - Boussole (si tu as)
- - Tes médicaments éventuels
- - Déguisements nécessaires
- - Sac de linge sale en tissu
- - Un petit sac à dos

- - Gourde - Affaire pour la journée crado
- Essuie de vaisselle

Informations camp

Date ?

Pour les sizonaires et secondes ----→ Début camp = **18/07** à 10h00
+ apporter pique-nique

Pour les autres louvettes -----→ Début camp = **19/07** à 18h00
+ apporter pique-nique

Fin de camp -----→ Le **29/07** à 16h
+ apporter un gouter à
partager avec la meute

Où ?

Domaine du Fosteau
Rue du Marquis n° 2
6530 Leers- et- Fosteau

Combien ?

- 150 € pour les sizanières et secondes

- 135€ pour le reste

- 220€ pour les louvettes de la même famille de la meute du rocher

A Payer **AVANT le 10 juillet** au plus tard sur le compte :

BE55 3631 2189 0644

Pour envoyer lettre ?

Mr et Mme Vanhaverbeke Peter

Louvettes de la Meute du Rocher - 104

Rue du Marquis n° 2

6530 Leers- et- Fosteau

Présentation du staff louvettes 2014-2015

